

### 1. Bundesprogramm

Programm gemäss Standblatt. Dienst- und Schiessbüchlein oder Militärischer Leistungsausweis sind mitzubringen. Mit Kaufmunition kann vorher geübt werden. Schiesspflichtige, die die Mindestanforderung nicht erreichen, können das Programm mit Kaufmunition zweimal wiederholen.

### 2. Trainings

Jeder Schütze erhält ein Schiessbüchlein und muss die jeweilige Stichekarte benutzen. Für Teilnehmer am JS oder Nachwuchs-Kurs gratis. Allfällige Korrekturen sind vom amtierenden Schützenmeister visieren zu lassen. Für die Jahreskonkurrenz zählen nur Resultate, die an einem offiziellen Training oder an festgelegten auswärtigen Anlässen auf die entsprechenden Standblätter geschossen wurden.

Stellungen: Gemäss Regeln für das sportliche Schiessen des SSV.

### 3. Jahreskonkurrenzen

Sämtliche Stiche im Stand können nur auf Voranmeldung geschossen werden und müssen von den Warnern visiert sein.

#### 3.1. Kategorien

Ein Feld: Ordonnanzwaffen + Standardgewehre

#### 3.2. Konkurrenzen/Rangordnung

Die Totalpunktzahl der nachfolgenden Konkurrenzen bestimmt den Rang. Bei Punktegleichheit entscheidet das bessere Resultat aus der Reihenfolge der Stiche, dann das Alter.

##### 1. Sektionsanlass 2010:

Eidg. Schützenfest 2010 Aarau

##### 2. 3 Sektionsstiche im Stand geschossen

##### 3. Obligatorisches Programm

##### 4. Feldschiessen

#### 3.3. Auszeichnung

Es wird eine Wappenscheibe gemäss besonderem Reglement abgegeben. Ein Schütze kann diese auf 300 m nur einmal gewinnen und muss dazu innerhalb der ersten zwei Drittel rangiert sein.

### 4. Besonderes

-Teilnehmer der Jahreskonkurrenz die am Sektionsanlass nicht teilnehmen, schiessen den entsprechenden Stich am **15.9.2010** im Stand „Weier“

-Ueberrahme der Schiessbüchlein und Vereinstich kosten, durch SGL.

### Bewertungstabelle für die Jahreskonkurrenz

1. Rang = 100 Patronen
2. Rang = 90 Patronen
3. Rang = 80 Patronen
4. Rang = 70 Patronen
5. Rang = 60 Patronen
6. Rang = 50 Patronen
7. Rang = 40 Patronen
8. Rang = 30 Patronen
9. Rang = 20 Patronen
10. Rang = 10 Patronen